

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Ахьямова Ирма Анатольевна
Должность: Ректор
Дата подписания: 25.10.2023 19:51:17
Уникальный программный ключ:
82a7403979511441bcf64f6cec44750ff3a6f374

УПРАВЛЕНИЕ КУЛЬТУРЫ АДМИНИСТРАЦИИ ГОРОДА ЕКАТЕРИНБУРГА
Муниципальное бюджетное образовательное учреждение высшего образования
Екатеринбургская академия современного искусства (институт)
(МБОУ ВО ЕАСИ)
Кафедра прикладной информатики

**АННОТАЦИИ РАБОЧИХ ПРОГРАММ ПРАКТИК
ОСНОВНОЙ ПРОФЕССИОНАЛЬНОЙ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ
ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ**

Направление подготовки	09.03.03 Прикладная информатика
Направленность (профиль)	«Цифровое искусство» очная форма обучения
Год набора	2023
Квалификация	Бакалавр

Одобрены на заседании кафедры ПИ
Протокол от 29.06.2023 г. № 11
Зав. кафедрой Н.А. Смирнова

Екатеринбург, 2023

АННОТАЦИЯ
рабочей программы дисциплины Б2.О.01(У) – Учебная практика (ознакомительная)

1. **Цель практики** – получение первичных профессиональных умений и навыков и закрепление на практике умений самопланирования, самоорганизации, самообразования и самоанализа деятельности посредством участия обучающихся в проектах, мероприятиях, деятельности учреждений города.
2. **Общая трудоемкость дисциплины** – 4 з. е. (144 час.).
3. **Компетенции, формируемые в процессе освоения дисциплины:** ПК-1, ПК-2.
4. **Содержание заданий практики**

Наименование раздела	Краткое содержание	Компетенции обучающегося, формируемые в процессе освоения дисциплины
Задание 1	Принять участие в экскурсиях по учреждениям культуры (не менее пяти)	ПК-1; ПК-3
Задание 2	Дать по плану характеристику 2 учреждениям сферы культуры города Екатеринбурга, в мероприятиях которых принималось участие в ходе практики (на выбор обучающегося)	ПК-1; ПК-3
Задание 3	Принять участие в мероприятиях учреждений культуры города Екатеринбурга, предлагаемых кафедрой, в качестве волонтера. Дать характеристику своей деятельности	ПК-1; ПК-3
Задание 4	Принять участие в создании двух объектов цифрового искусства для городских фестивалей	ПК-1; ПК-3
Задание 5	Дать характеристику трех объектов цифрового искусства	ПК-1; ПК-3

АННОТАЦИЯ
рабочей программы дисциплины Б2.О.02(П) – Производственная практика 1 (проектная)

1. **Цель практики** – актуализация и применение полученных теоретических, практических и научно-исследовательских знаний и умений в области визуальной информации и коммуникаций, в ситуации реального рабочего процесса, ознакомление с технологиями дизайна для создания художественного и дизайн продукта в различных учреждениях, преимущественно относящихся к муниципальной сфере культуры.
2. **Общая трудоемкость дисциплины** – 5 з. е. (180 час.).
3. **Компетенции, формируемые в процессе освоения дисциплины:** ПК-1, ПК-2.
4. **Содержание заданий практики**

Наименование раздела	Краткое содержание	Компетенции обучающегося, формируемые в процессе освоения дисциплины
Задание 1	Составить технологический паспорт учреждения	ПК-1; ПК-2
Задание 2	Провести проверку соответствия сайта учреждения нормативно-правовым документам	ПК-1; ПК-2
Задание 3	Провести анализ деятельности учреждения с целью выявления информационных потребностей пользователей, в т.ч.: <ul style="list-style-type: none"> – выполнить индивидуальное задание от учреждения-места практики – выполнить индивидуальное задание от МБОУ ВО ЕАСИ 	ПК-1; ПК-2

АННОТАЦИЯ
рабочей программы дисциплины Б2.О.03(П) – Производственная практика 2 (проектная)

1. **Цель практики** – актуализация и применение полученных теоретических знаний и умений в области разработки объектов визуальной информации и коммуникации в различных областях дизайна в ситуации реального рабочего процесса.
2. **Общая трудоемкость дисциплины** – 5 з. е. (180час.).
3. **Компетенции, формируемые в процессе освоения дисциплины:** ПК-1, ПК-2.
4. **Содержание заданий практики**

Наименование раздела	Краткое содержание	Компетенции обучающегося, формируемые в процессе освоения дисциплины
Задание 1	Описать направления деятельности учреждения – места практики	ПК-1; ПК-2
Задание 2	Проверить соответствие сайта учреждения нормативно-правовым документам	ПК-1; ПК-2
Задание 3	Провести анализ деятельности учреждения с целью выявления информационных потребностей пользователей	ПК-1; ПК-2
Задание 4	Построить модель деятельности учреждения, сформировать требования к информационной системе	ПК-1; ПК-2
Задание 5	Выполнить индивидуальное задание	ПК-1; ПК-2
Задание 6	Подвести итоги производственной практики	ПК-1; ПК-2

АННОТАЦИЯ
рабочей программы дисциплины Б2.О.04(Пд) – Преддипломная практика

1. **Цель практики** – актуализация и применение полученных за весь срок обучения теоретических знаний и умений в области разработки объектов визуальной информации и коммуникации в различных областях дизайна в ситуации реального рабочего процесса, сбор материалов к выпускной квалификационной работе (проекту) и разработка концепции реализации индивидуального или коллективного проекта.
2. **Общая трудоемкость дисциплины** – 6 з. е. (216 час.).
3. **Компетенции, формируемые в процессе освоения дисциплины:** ПК-1, ПК-2.
4. **Содержание заданий практики**

Наименование раздела	Краткое содержание	Компетенции обучающегося, формируемые в процессе освоения дисциплины
Задание 1	Дать общую характеристику учреждения-места практики	ПК-1; ПК-2
Задание 2	Провести предпроектный анализ	ПК-1; ПК-2
Задание 3	Разработать техническое задание на проектирование цифрового продукта	ПК-1; ПК-2
Задание 4	Реализовать цифровой продукт или его компонент	ПК-1; ПК-2

Наименование раздела	Краткое содержание	Компетенции обучающегося, формируемые в процессе освоения дисциплины
Задание 5	Провести самоанализ и самооценку результатов практики	ПК-1; ПК-2