

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Ахьямова Ирма Анатольевна
Должность: Ректор
Дата подписания: 25.10.2023 19:40:21
Уникальный программный ключ:
82a7403979511441bcf64f6cec44750ff3a6f374

УПРАВЛЕНИЕ КУЛЬТУРЫ АДМИНИСТРАЦИИ ГОРОДА ЕКАТЕРИНБУРГА
Муниципальное бюджетное образовательное учреждение высшего образования
Екатеринбургская академия современного искусства (институт)
(МБОУ ВО ЕАСИ)
Кафедра прикладной информатики

**АННОТАЦИИ РАБОЧИХ ПРОГРАММ ПРАКТИК
ОСНОВНОЙ ПРОФЕССИОНАЛЬНОЙ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ
ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ**

| | |
|--------------------------|--|
| Направление подготовки | 09.03.03 Прикладная информатика |
| Направленность (профиль) | «Цифровое искусство» очная форма обучения |
| Год набора | 2021 |
| Квалификация | Бакалавр |

Одобрены на заседании кафедры ПИ
Протокол от 29.06.2023 г. № 11
Зав. кафедрой Н.А. Смирнова

Екатеринбург, 2021

АННОТАЦИЯ
рабочей программы дисциплины Б2.О.01(У) – Учебная практика (ознакомительная)

1. **Цель практики** – получение первичных профессиональных умений и навыков и закрепление на практике умений самопланирования, самоорганизации, самообразования и самоанализа деятельности посредством участия обучающихся в проектах, мероприятиях, деятельности учреждений города.
2. **Общая трудоемкость дисциплины** – 4 з. е. (144 час.).
3. **Компетенции, формируемые в процессе освоения дисциплины:** УК-6, ПК-1, ПК-2.
4. **Содержание заданий практики**

| Наименование раздела | Краткое содержание | Компетенции обучающегося, формируемые в процессе освоения дисциплины |
|----------------------|--|--|
| Задание 1 | Принять участие в экскурсиях по учреждениям культуры (не менее пяти) | УК-6, ПК-1; ПК-3 |
| Задание 2 | Дать по плану характеристику 2 учреждениям сферы культуры города Екатеринбурга, в мероприятиях которых принималось участие в ходе практики (на выбор обучающегося) | УК-6, ПК-1; ПК-3 |
| Задание 3 | Принять участие в мероприятиях учреждений культуры города Екатеринбурга, предлагаемых кафедрой, в качестве волонтера. Дать характеристику своей деятельности | УК-6, ПК-1; ПК-3 |
| Задание 4 | Принять участие в создании двух объектов цифрового искусства для городских фестивалей | УК-6, ПК-1; ПК-3 |
| Задание 5 | Дать характеристику трех объектов цифрового искусства | УК-6, ПК-1; ПК-3 |

АННОТАЦИЯ
рабочей программы дисциплины Б2.О.02(П) – Производственная практика 1 (проектная)

1. **Цель практики** – актуализация и применение полученных теоретических, практических и научно-исследовательских знаний и умений в области визуальной информации и коммуникаций, в ситуации реального рабочего процесса, ознакомление с технологиями дизайна для создания художественного и дизайн продукта в различных учреждениях, преимущественно относящихся к муниципальной сфере культуры.
2. **Общая трудоемкость дисциплины** – 5 з. е. (180 час.).
3. **Компетенции, формируемые в процессе освоения дисциплины:** ПК-1, ПК-2.
4. **Содержание заданий практики**

| Наименование раздела | Краткое содержание | Компетенции обучающегося, формируемые в процессе освоения дисциплины |
|----------------------|---|--|
| Задание 1 | Составить технологический паспорт учреждения | ПК-1; ПК-2 |
| Задание 2 | Провести проверку соответствия сайта учреждения нормативно-правовым документам | ПК-1; ПК-2 |
| Задание 3 | Провести анализ деятельности учреждения с целью выявления информационных потребностей пользователей, в т.ч.: <ul style="list-style-type: none">– выполнить индивидуальное задание от учреждения-места практики– выполнить индивидуальное задание от МБОУ ВО ЕАСИ | ПК-1; ПК-2 |

АННОТАЦИЯ
рабочей программы дисциплины Б2.О.03(П) – Производственная практика 2 (проектная)

1. **Цель практики** – актуализация и применение полученных теоретических знаний и умений в области разработки объектов визуальной информации и коммуникации в различных областях дизайна в ситуации реального рабочего процесса.
2. **Общая трудоемкость дисциплины** – 5 з. е. (180час.).
3. **Компетенции, формируемые в процессе освоения дисциплины:** ПК-1, ПК-2.
4. **Содержание заданий практики**

| Наименование раздела | Краткое содержание | Компетенции обучающегося, формируемые в процессе освоения дисциплины |
|----------------------|---|--|
| Задание 1 | Описать направления деятельности учреждения – места практики | ПК-1; ПК-2 |
| Задание 2 | Проверить соответствие сайта учреждения нормативно-правовым документам | ПК-1; ПК-2 |
| Задание 3 | Провести анализ деятельности учреждения с целью выявления информационных потребностей пользователей | ПК-1; ПК-2 |
| Задание 4 | Построить модель деятельности учреждения, сформировать требования к информационной системе | ПК-1; ПК-2 |
| Задание 5 | Выполнить индивидуальное задание | ПК-1; ПК-2 |
| Задание 6 | Подвести итоги производственной практики | ПК-1; ПК-2 |

АННОТАЦИЯ
рабочей программы дисциплины Б2.О.04(Пд) – Преддипломная практика

1. **Цель практики** – актуализация и применение полученных за весь срок обучения теоретических знаний и умений в области разработки объектов визуальной информации и коммуникации в различных областях дизайна в ситуации реального рабочего процесса, сбор материалов к выпускной квалификационной работе (проекту) и разработка концепции реализации индивидуального или коллективного проекта.
2. **Общая трудоемкость дисциплины** – 6 з. е. (216 час.).
3. **Компетенции, формируемые в процессе освоения дисциплины:** ПК-1, ПК-2.
4. **Содержание заданий практики**

| Наименование раздела | Краткое содержание | Компетенции обучающегося, формируемые в процессе освоения дисциплины |
|----------------------|--|--|
| Задание 1 | Дать общую характеристику учреждения-места практики | ПК-1; ПК-2 |
| Задание 2 | Провести предпроектный анализ | ПК-1; ПК-2 |
| Задание 3 | Разработать техническое задание на проектирование цифрового продукта | ПК-1; ПК-2 |
| Задание 4 | Реализовать цифровой продукт или его компонент | ПК-1; ПК-2 |

| Наименование раздела | Краткое содержание | Компетенции обучающегося, формируемые в процессе освоения дисциплины |
|-----------------------------|---|---|
| Задание 5 | Провести самоанализ и самооценку результатов практики | ПК-1; ПК-2 |